**Tarefa 1 - Análise de Jogo**

1. Escolha um jogo que você achou divertido.
2. Pense nas mecânicas do jogo.

**CupHead**

Mecânicas:

* side-scrolling movement
* jumping
* parrying
* shooting

Regras:

* die and restart
* must pass all levels on hard to finish

Procedimentos:

* juntar contratos de almas dos bosses

Ações:

* matar bosses

Por que se divertiu com esta mecânica?

Gosto de ter que pensar enquanto jogo, e nesse jogo tem que estar muito presente e focado. Jogo relativamente curto, poucas ações e mundo fechado, mas muito interessante.

O que se faz no jogo?

Contrato com o demônio.

**Tarefa 2 - Novo Personagem**

Nome, o que faz e personalidade:

* StrawMan (a sentient straw, not a “crow scarer”)
* Freezes a portion of the “map” (screen)
* Cannot interact with the player
* Appears once per fight
* Is more of a chaos agent than a good guy
* He could inconveniently freeze you